



REGULAMIN ZAWODÓW

szkolnych modeli halowych z napędem gumowym A6/M dla Młodzików

KONKURENCJA A6/M – szkolne modele halowe z napędem gumowym

KATEGORIA WIEKOWA – tylko dla Młodzików do lat 14

1. Definicja.

Modele, które mogą latać tylko w pomieszczeniach zamkniętych i napędzane silnikiem gumowym, w których siła nośna generowana jest przez siły aerodynamiczne działająca na powierzchnie nieruchome podczas lotu.

2. Charakterystyka modelu :

- 2.1. Maksymalna powierzchnia skrzydła - 2 dm² (mierzona w rzucie pionowym).
- 2.2. Powierzchnia statecznika poziomego do 50 % powierzchni skrzydła (mierzona w rzucie pionowym).
- 2.3. Masa modelu bez gumy co najmniej 3,5 grama.
- 2.4. Średnica śmigła nie większa niż 150 mm.
- 2.5. Skrzydła i stateczniki wykonane z listewek balsowych o przekroju min 1,5 x 1,5 mm lub płytek z materiału piankowego (styropian, styrodur, depron) o grubości min. 1,5 mm.
- 2.6. Łopatki śmigła z balsy lub pianki o grubości min 0,8 mm muszą być płaskie bez zwichrzeń i krzywizn nadanych specjalnie w celu poprawy skuteczności.
- 2.7. Maksymalna długość części pracującej kadłuba 150 mm, mierzona od przodu obsady śmigła do haczyka trzymającego gumę. Kadłub w części pracującej musi być wykonany z jednorodnego kawałka balsy.
- 2.8. Pokrycie modelu może być wykonane z papieru, bibułki lub innego materiału ogólnie dostępnego w handlu.
- 2.9. W konstrukcji modelu nie można używać, w celu usztywnienia, drutu lub włókien sztucznych (boron, węgiel, kevlar itd.), oraz specjalistycznych materiałów pokryciowych (OS-Film, Mylar itd.).
- 2.10. Napęd modelu stanowi jedna pętla gumy o przekroju minimum 1x1,5mm (1/16 cala).

3. Liczba lotów (dwie alternatywy zawodów)

- 3.1. Każdy zawodnik ma prawo do sześciu lotów, suma dwóch najlepszych będzie uwzględniana do klasyfikacji końcowej.
- 3.2. Każdy zawodnik ma prawo do trzech lotów, z których najlepszy będzie uwzględniany do klasyfikacji końcowej.

4. Definicja lotu i definicja próby.

Tylko loty trwające 20 sekund lub więcej, są uznane za ważne. Lot krótszy niż 20 sekund uważa się za próbę. Dla każdego z sześciu (lub trzech) oficjalnych lotów mogą być dwie próby. Czasy uzyskane w próbach nie są liczone do wyniku końcowego.

5. Liczba prób

W przypadku nieudanej próby do oficjalnego lotu (lot mniej niż 20 sekund), zawodnik ma prawo do drugiej próby, bez względu na jej wynik lot będzie uznany jako ważny.

6. Definicja kolizji

W przypadku kolizji między dwoma modelami w locie, każdy uczestnik musi w czasie lotu modelu lub do dwóch minut po locie wybrać, czy zachować czas jako oficjalny, czy będzie powtarzać lot. Powtórka musi nastąpić przed kolejnym oficjalnym lotem.

7. Sterowanie modelem (za pomocą balonu lub tyczki)

7.1. Sterowanie modelem może być wykorzystywane tylko w celu zapobiegania kolizji z budynkiem, z jego częściami lub z innym modelem. Ruch modelu musi odbywać się płaszczyźnie poziomej.

Uwaga: Jeżeli, w opinii sędziów mierzących czas, model zmienia wysokości o około pół metra, lub o jeden metr co 25 metrów wysokości, ostrzegają oni zawodnika. Jeśli to ostrzeżenie nie wywołuje skutku, lot uznaje się za zakończony.

7.2. Balon (balony) na uwięzi z linki lub pręta może być używany do zmiany kierunku lotu modelu lub jego przeniesienie do innej części przestrzeni powietrznej.

7.3. Nie ma ograniczeń co do liczby i czasu trwania próby zmiany kierunku lotu modelu, ale wszystkie interwencje muszą być wykonane przez zawodnika.

7.4. W trakcie próby sterowania śmigło może zatrzymać się o linkę lub pręt.

7.5. Postoje śmigła powinny być zmierzone trzecim stoperem i odjęte od całkowitego czasu lotu.

Sekretarz Komisji Modelarskiej
Aeroklubu Polskiego

Bogdan Wierzba

Przewodniczący Komisji Modelarskiej
Aeroklubu Polskiego

Jerzy Boniecki