



REGULAMIN

zawodów modeli balonów na ogrzane powietrze

Konkurencja F7A/M
modele balonów na ogrzane powietrze

1. Definicja

Model balonu na ogrzane powietrze, to model statku powietrznego bez napędu, unoszący się w powietrzu dzięki sile wyporu wynikającej z różnicy gęstości ogrzanego powietrza wewnątrz i chłodniejszego na zewnątrz balonu. W powłoce balonu nie może znajdować się inny gaz poza ogrzonym powietrzem i normalnymi produktami spalania paliwa niezbędnego do jego podgrzania.

2. Konkurencja F7A/M - OPEN **charakterystyka techniczna modelu**

- 2.1. Gabaryty / kształty / wymiary - bez ograniczeń, za wyjątkiem postanowień pkt. 2.5.
- 2.2. Powłoka musi być wykonana z bibułki prasowanej.
- 2.3. Każdy zawodnik/zespół może zgłosić trzy modele oznakowane numerem startowym otrzymanym od organizatora.
- 2.4. W modelu balonu nie wolno umieszczać jakiegokolwiek źródła ciepła.
- 2.5. Dolny otwór lecącego balonu musi pozostać otwarty, a jego średnica nie może być mniejsza niż 25 cm.

3. Konkurencja F7A/M **charakterystyka techniczna modelu**

- 3.1. Średnica powłoki nie większa niż 0,8 metra.
- 3.2. Maksymalny obwód na "równiku" – 2,5 metra.
- 3.3. Wysokość nie większa niż 1,4 metra (rozłożonego brytu z kołnierzem).
- 3.4. Powłoka musi być wykonana z bibułki prasowanej.
- 3.5. Każdy zawodnik może zgłosić trzy modele oznakowane numerem startowym otrzymanym od organizatora.



- 3.6. W modelu balonu nie wolno umieszczać jakiegokolwiek źródła ciepła.
- 3.7. Dolny otwór lecącego balonu musi pozostać otwarty a jego średnica nie może być mniejsza niż 25 cm.

4. Organizacja startów

- 4.1. Starty balonów odbywają się z linii startów wyznaczonej przez głównego sędziego.
- 4.2. Loty należy wykonać w wyznaczonym okresie czasu. Kolejność startów zależna jest od kolejności zgłoszeń zawodników/zespołów w danej komisji sędziowskiej.
- 4.3. Do ogrzania powietrza niezbędnego do napełnienia balonu można używać własnego podgrzewacza, paliwo dostarcza organizator.
- 4.4. W przypadku zapalenia się balonu, zawodnik/zespół ma prawo wykonać drugą próbę.
- 4.5. Palnik obsługuje osoba dorosła, natomiast balon przytrzymuje tylko zawodnik/zespół.

5. Pomiar czasu

- 5.1. Czas lotu mierzy się od momentu ostatniego kontaktu zawodnika/zespołu z balonem do momentu zetknięcia się balonu z ziemią lub przeszkodą bądź też zniknięcia balonu z pola widzenia chronometrażystów.
- 5.2. Jeżeli balon zniknie z pola widzenia lub zetknie się albo zniknie za przeszkodą, lecz przed upływem 10 sekund pojawi się ponownie lub rozpocznie kontynuację lotu, to pomiaru czasu nie przerywa się.
- 5.3. Maksymalny czas pomiaru lotu wynosi 10 minut.
- 5.4. Komisja sędziowska musi posiadać lornetkę do obserwacji modelu.

6. Ilość lotów i klasyfikacja

- 6.1. Każdy zawodnik/zespół ma prawo wykonać 3 loty.
- 6.2. Do końcowej klasyfikacji bierze się pod uwagę czas jednego, lepszego lotu. W przypadku większej ilości lotów maksymalnych, do ustalenia wyników bierze się pod uwagę kolejne loty.
- 6.3. Gdy więcej niż jeden zawodnik/zespół osiągnie trzy loty maksymalne zarządza się dogrywkę bez limitu czasu. Do dogrywki zawodnik/zespół ma prawo wprowadzić dodatkowy model.



7. Klasyfikacja drużynowa

- 7.1. Wynik drużyny stanowi suma punktów zdobytych przez zawodników/zespoły tworzących drużynę danego klubu. W przypadku remisu o lokacie decyduje suma zajętych miejsc, a jeśli i to nie przyniesie rozstrzygnięcia, wówczas decyduje najwyższe miejsce zajęte przez zawodnika/zespół drużyny.
- 7.2. Ilość zawodników/zespołów w drużynie określa organizator w piśmie organizacyjnym.