

## REGULAMIN ZAWODÓW

### szkolnych modeli halowych z napędem gumowym w konkurencji narodowej A6

#### KATEGORIA A6 – szkolne modele halowe z napędem gumowym

##### 1. Definicja.

Modele, które mogą latać tylko w pomieszczeniach zamkniętych i napędzane silnikiem gumowym, w których siła nośna generowana jest przez siły aerodynamiczne działająca na powierzchni nieruchome podczas lotu.

##### 2. Charakterystyka modelu:

- 2.1. Maksymalna powierzchnia skrzydła - 1,935 dm<sup>2</sup>.
- 2.2. Powierzchnia statecznika poziomego do 50 % powierzchni skrzydła (mierzona w rzucie pionowym).
- 2.3. Masa modelu bez gumy co najmniej 1,2 grama.
- 2.4. Średnica śmigła – nie większa niż 152 mm.
- 2.5. Krawędzie skrzydła, stateczników poziomego i pionowego, stójki skrzydeł i statecznika poziomego wykonane z listewek balsowych o przekroju min 1,5 x 1,5 mm. Dopuszcza się laminowanie listewek.
- 2.6. Żeberka skrzydła i statecznika pionowego o przekroju min 0,8 mm grubości i min 1,5 mm wysokości.
- 2.7. Łopatki śmigła z balsy o grubości min 0,8 mm muszą być płaskie bez zwiczeń i krzywizn nadanych specjalnie w celu poprawy skuteczności.
- 2.8. Maksymalna długość części pracującej kadłuba 152 mm, mierzona od przodu obsady śmigła do haczyka trzymającego gumę. Kadłub w części pracującej musi być wykonany z jednorodnego kawałka balsy.
- 2.9. Pokrycie modelu musi być wykonane z papieru, bibułki itp. Niedozwolone jest używanie folii.
- 2.10. W konstrukcji modelu nie można używać, w celu usztywnienia, drutu lub włókien sztucznych (boron, węgiel, kevlar itd.).
- 2.11. Napęd modelu stanowi jedna pętla gumy.

##### 3. Liczba lotów (dwie alternatywy zawodów)

- 3.1. Każdy zawodnik ma prawo do sześciu lotów, suma dwóch najlepszych będzie uwzględniana do klasyfikacji końcowej.
- 3.2. Każdy zawodnik ma prawo do trzech lotów, z których najlepszy będzie uwzględniany do klasyfikacji końcowej.

#### 4. Definicja lotu i definicja próby.

Tylko loty trwające 60 sekund lub więcej, są uznane za ważne. Lot krótszy niż 60 sekund uważa się za próbę. Dla każdego z sześciu (lub trzech, jeżeli zawody rozgrywane będą zgodnie z pkt. 3.2) oficjalnych lotów mogą być dwie próby. Czasy uzyskane w próbach nie są liczone do wyniku końcowego.

#### 5. Liczba prób

W przypadku nieudanej próby do oficjalnego lotu (lot mniej niż 60 sekund), zawodnik ma prawo do drugiej próby, bez względu na jej wynik lot będzie uznany jako ważny.

#### 6. Definicja kolizji

W przypadku kolizji między dwoma modelami w locie, każdy uczestnik musi w czasie lotu modelu lub do dwóch minut po locie wybrać, czy zachować czas jako oficjalny, czy będzie powtarzać lot. Powtórka musi nastąpić przed kolejnym oficjalnym lotem.

#### 7. Sterowanie modelem (za pomocą balonu lub tyczki)

7.1. Sterowanie modelem może być wykorzystywane tylko w celu zapobiegania kolizji z budynkiem, z jego częściami lub z innym modelem. Ruch modelu musi odbywać się płaszczyźnie poziomej.

**Uwaga:** Jeżeli, w opinii sędziów mierzących czas, model zmienia wysokości o około pół metra, lub o jeden metr co 25 metrów wysokości, ostrzegają oni zawodnika. Jeśli to ostrzeżenie nie wywołuje skutku, lot uznaje się za zakończony.

7.2. Balon (balony) na uwięzi z linki lub pręta może być używany do zmiany kierunku lotu modelu lub jego przeniesienie do innej części przestrzeni powietrznej.

7.3. Nie ma ograniczeń co do liczby i czasu trwania próby zmiany kierunku lotu modelu, ale wszystkie interwencje muszą być wykonane przez zawodnika.

7.4. W trakcie próby sterowania śmigło może zatrzymać się o linkę lub pręt.

7.5. Postoje śmigła powinny być zmierzone trzecim stoperem i odjęte od całkowitego czasu lotu.

Sekretarz Komisji Modelarskiej  
Aeroklubu Polskiego

Bogdan Wierzba

Przewodniczący Komisji Modelarskiej  
Aeroklubu Polskiego

Jerzy Boniecki